

Especificaciones Técnicas

Especificaciones comunes para formatos en desktop			
Formatos Comunes	Roba: 300x250, 300x300, 300x600 *Megabanner: 728x90, 980x90, 980x250, 728x250 Skyscraper: 120x600, 160x600 *Megabanner para tablet 768x90 o 768x250	Formato: jpeg, gif, png, HTML5 y redirect. Para el formato HTML5, la pieza debe estar comprimida en formato zip y el archivo renombrado "index"	peso máx 79 K
skin	Tamaño: 1200x1000, 1600x1000, 1600x1200. Teniendo en cuenta un hueco interior de 1000px que corresponde al ancho de la web y debe ser una capa transparente.	Formato: jpeg, gif, png.	peso máx 199 kb
pre-roll en video editorial	Tamaño: 16:9 Duración máxima: 30 segundos	Formato: mp4	peso máx 4 Mb

Especificaciones comunes para formatos mobile			
Catfish	Tamaño: 320x50, 320x100	Formato: jpeg, gif, png y redirect. (Recomendamos imágenes, para mejorar la carga de la pieza y la experiencia del usuario)	79 kb
Intex contenido	Tamaño: 300x250, 300x300, 300x600	Formato: jpeg, gif, png y redirect. (Recomendamos imágenes, para mejorar la carga de la pieza y la experiencia del usuario)	peso máx 79 kb

Especificaciones comunes para formatos AMP			
Formatos AMP	Tamaño: 300x250	Formato: jpeg, gif, png y redirect. (Recomendamos imágenes, para mejorar la carga de la pieza y la experiencia del usuario)	79 kb

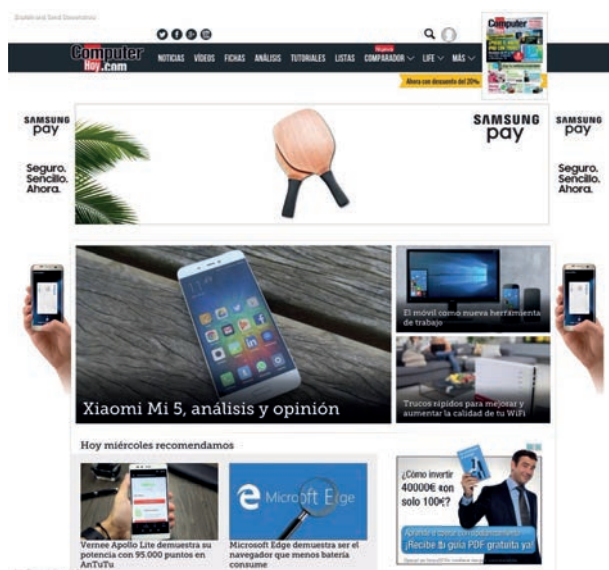
300x600



980x250



SKIN



320x100

