

Especificaciones Técnicas

Especificaciones comunes para formatos en desktop			
Formatos Comunes	<p>Roba: 300x250, 300x300, 300x600 *Megabanner: 728x90, 980x90, 980x250, 728x250 Skyscraper: 120x600, 160x600</p> <p>*Megabanner para tablet 768x90 o 768x250</p>	<p>Formato: jpeg, gif, png, HTML5 y redirect. Para el formato HTML5, la pieza debe estar comprimida en formato zip y el archivo renombrado "index"</p>	<p>peso máx 79 K</p>
skin	<p>Tamaño: 1200x1000, 1600x1000, 1600x1200. Teniendo en cuenta un hueco interior de 1000px que corresponde al ancho de la web y debe ser una capa transparente.</p>	<p>Formato: jpeg, gif, png.</p>	<p>peso máx 199 kb</p>
pre-roll en video editorial	<p>Tamaño: 16:9 Duración máxima: 30 segundos</p>	<p>Formato: mp4</p>	<p>peso máx 4 Mb</p>

Especificaciones comunes para formatos mobile			
Catfish	<p>Tamaño: 320x50, 320x100</p>	<p>Formato: jpeg, gif, png y redirect. (Recomendamos imágenes, para mejorar la carga de la pieza y la experiencia del usuario)</p>	<p>79 kb</p>
Intex contenido	<p>Tamaño: 300x250, 300x300, 300x600</p>	<p>Formato: jpeg, gif, png y redirect. (Recomendamos imágenes, para mejorar la carga de la pieza y la experiencia del usuario)</p>	<p>peso máx 79 kb</p>

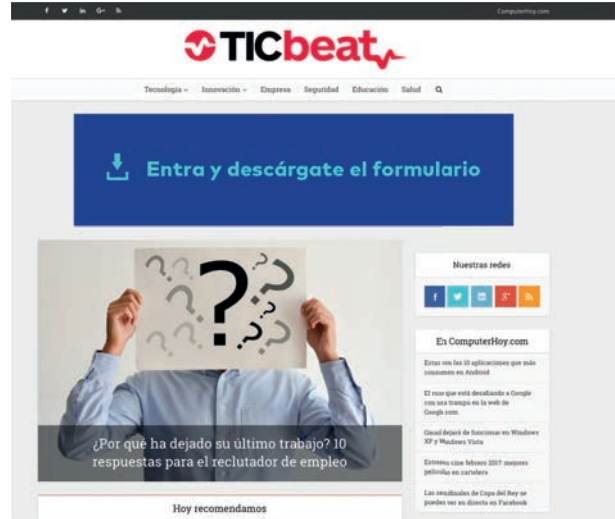
Especificaciones comunes para formatos AMP			
Formatos AMP	<p>Tamaño: 300x250</p>	<p>Formato: jpeg, gif, png y redirect. (Recomendamos imágenes, para mejorar la carga de la pieza y la experiencia del usuario)</p>	<p>79 kb</p>



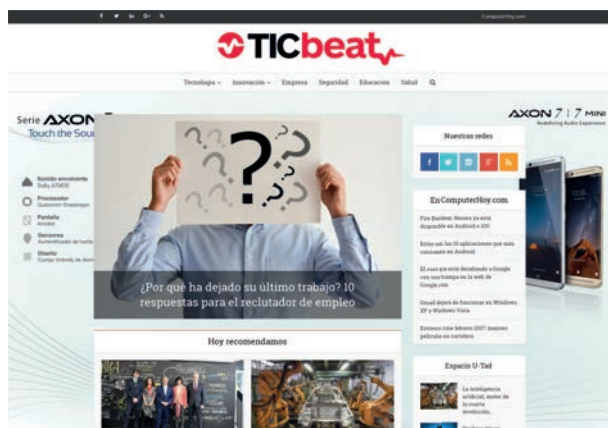
300x600



980x250



SKIN



320x100

